

# Geländespiel – Diamantenjagd

## Die Geschichte:

Der Privatjet des russischen Zaren Vladimir ist mit viel wertvoller Fracht auf dem Rückflug aus seinen Diamantenminen nach Russland über dem Schwarzwald abgestürzt und hat eine Menge Diamanten verloren. Das Flugzeugwrack wurde geborgen, die Diamanten allerdings wurden noch nicht gefunden. Deshalb hat der Zar seinen Leibwächter geschickt um Teams zusammenzustellen, die die Diamanten wiederfinden sollen. Das Team, welches die meisten Diamanten wiederfindet und es schafft, das andere Team auszustechen gewinnt eine Belohnung vom Zaren.

## Der Ablauf:

Es gibt zwei Mannschaften (sie werden durch einen farbigen Punkt auf die Nase markiert). Diese erhalten zu Beginn des Spiels jeweils eine Flagge, welche sie in einer ¼ Stunde in ihrem Feldteil aufstellen sollen (sie muss nicht gut sichtbar sein, darf aber nicht vergraben werden, sondern muss frei stehen). Jeweils ein Teamer geht mit der Gruppe. In dieser Zeit verstecken die übrigen Teamer die ‚Diamanten‘ (Tischtennisbälle in zwei verschiedenen Farben, Weiß = 5 Punkte, Gold = 10 Punkte), sodass die TN sie nicht gleich sehen.

Jedes Team muss ab Startsignal versuchen, so viele Bälle wie möglich zu finden und zum Zentrallager zu bringen. Dort sammeln und zählen zwei Teamer die Bälle. Mit Ball in der Hand darf man allerdings nicht laufen. Sie müssen von TN zu TN geworfen werden.

Das Spiel ist beendet, wenn mindestens 40 Bälle im Lager sind und das erste Team die gegnerische Flagge geraubt und ins Zentrallager gebracht wurde. Sie gibt 50 Extrapunkte. Die Flagge darf aber erst abgegeben werden, wenn 40 Bälle im Lager sind, muss sie dann aber noch nicht.

Jeder Teilnehmer kriegt zudem am Anfang ein Tuch und drei Armbänder. Das Tuch wird hinten in die Hose gesteckt. Dieser ‚Schwanz‘ kann von gegnerischen Spielern abgezogen werden. Dann ist der Spieler außer Gefecht gesetzt und muss vom Gegenspieler, ins Gefängnis gebracht werden. Dort muss er dann 5 Minuten bleiben und ist dann wieder frei. Wer drei Mal im Gefängnis war muss für immer dort bleiben. Bei jedem Gefängnisbesuch wird ein Armband abgeschnitten um die Anzahl zu überprüfen.

## Material:

- Farbe für zwei Teams
- Augenbinden (40)
- Zwei große Gefäße für die Bälle
- Zwei Flaggen (Freitag)
- Tischtennisbälle mind. 60 (Alex + Freitag ansprühen)
- Uhren
- Absperrband (?)
- Krachgerät (Alex)
- Süßes (Küche)
- Namenszettel (Freitag)

**Ergänzungen:**

- 3 Bälle raus wenn es 3 Strafpunkte gab
- Wenn jemand ans Gefängnis gebracht wird , darf der Schwanz nicht gezogen werden
- Fahnen müssen an Stecken und aufrecht versteckt werden