

Nachtspiel

Es gibt drei verschiedene Gruppen (Eichhörnchen, Wiesel, Murmeltiere) die sich alle für den Winterschlaf vorbereiten müssen. Hierzu werden die verschiedenen Güter (Nüsse, Beeren, Wurzeln und Knolle) an verschiedenen Stationen mit Minispielen erspielt. Des Weiteren gibt es Bären, die als Fänger fungieren und den Spielern die erspielten Güter abnehmen können und die Spieler ins Gefängnis bringen können.

Stationen:

- Wahrsagerin (läuft durch Spielfeld mit Spielkarten gerade/ungerade)
- „Bierpong“ (Becher treffen)
- Wikingerschach (steinklötze umwerfen)

Die Bären sind die Leiter. Wenn sie einen Teilnehmer anhalten wird Schere-Stein-Papier gespielt. Gewinnt der Leiter bekommt er alle von ihm gesammelten Güter und kommt in das Gefängnis.- verliert er darf der Teilnehmer weiter gehen.

Aus dem Gefängnis kann man nur durch freikaufen mit Gütern gelangen. Diesen Gefängnis Freischein erhält man an der Sammelstelle.

Um diese Sammelstelle ist eine Schutzzone, hier darf niemand mehr gefangen werden. Das ist das Ziel der Teilnehmer.

Wer am Ende die meisten Punkten hat gewinnt.

Punkteverteilung

- | | | |
|------------|----------|------------|
| • Nüsse: | 5 Punkte | Lechtstäbe |
| • Beeren: | 3 Punkte | Korken |
| • Wurzeln: | 1 Punkt | Korken |

Dauer: 1,5 Stunden

Leiterverteilung:

- 1 Gefängniswärter
- 1 Zähler an der Sammelstation
- 5 Wölfe
- Stationenleiter
- Der Rest ist flexibel (Güter wieder verteilen)

Material

- Leuchtstäbe
- Besprühte Korken
- Wikingerschach
- Plastikbecher
- Tischtennisbälle
- Kartenspiel